

## Глава 4

# ЪГЛОВ МОМЕНТ

### 4.3 Спин

#### Общи понятия.

В нерелативистичната квантова механика спинът  $s$  е вътрешна характеристика на всяка микрочастица, с фиксирана стойност, например  $s = \frac{1}{2}$  за електрона, протона, неутрона и други елементарни частици,  $s = 1$  за фотона,  $s = 2$  за хипотетичния гравитон и т.н. Атомите и молекулите също имат определен спин, стойността на който зависи от броя нуклони (протони и неутрони) в ядрото (или ядрата за молекулите) и броя електрони в електронната обвивка. В квантовата механика на спина се съпоставя векторен оператор на спина  $\hat{\mathbf{s}}$ , който се разглежда като вътрешен ъглов момент на частицата и съответно удовлетворява комутационните съотношения за ъглов момент:

$$[\hat{s}_k, \hat{s}_n] = i\hbar\epsilon_{knl}\hat{s}_l, \quad (4.1)$$

или експлицитно:  $[\hat{s}_x, \hat{s}_y] = i\hbar\hat{s}_z$ ,  $[\hat{s}_y, \hat{s}_z] = i\hbar\hat{s}_x$  и  $[\hat{s}_z, \hat{s}_x] = i\hbar\hat{s}_y$ . Подобно на всеки ъглов момент,  $\hat{\mathbf{s}}^2$  и проекцията му  $\hat{s}_z$  комутират помежду си:

$$[\hat{\mathbf{s}}^2, \hat{s}_z] = 0. \quad (4.2)$$

Това, че спинът има определена стойност, означава, че квадратът на неговият оператор  $\hat{\mathbf{s}}^2$  и проекцията му  $\hat{s}_z$  комутират с хамилтониана,

$$[\hat{\mathbf{s}}^2, \hat{H}] = 0, \quad [\hat{s}_z, \hat{H}] = 0, \quad (4.3)$$

както и с другите оператори, които описват величини с добре дефинирана стойност, например квадрата на момента на импулса и неговата проекция:

$$[\hat{\mathbf{s}}^2, \hat{\mathbf{L}}^2] = [\hat{s}_z, \hat{\mathbf{L}}^2] = [\hat{\mathbf{s}}^2, \hat{L}_z] = [\hat{s}_z, \hat{L}_z] = 0. \quad (4.4)$$

Означаваме общите собствените функции на  $\hat{\mathbf{s}}^2$  и  $\hat{s}_z$  с  $|s, m_s\rangle$ , известни като *спинори* където  $s(s+1)$  и  $m_s$  са съответните собствени стойности:

$$\hat{\mathbf{s}}^2|s, m_s\rangle = \hbar^2 s(s+1)|s, m_s\rangle, \quad \hat{s}_z|s, m_s\rangle = \hbar m_s|s, m_s\rangle, \quad (4.5)$$

където проекцията на спина може да приема следните стойности:

$$m_s = -s, -s+1, \dots, s-1, s. \quad (4.6)$$

Например, за спин  $s = \frac{1}{2}$  проекцията му може да приема две стойности:  $m_s = \pm\frac{1}{2}$ ; проекцията на спин  $s = 1$  може да приема три стойности:  $m_s = -1, 0, +1$  и т.н.

Поради фундаменталната важност на частиците със спин  $\frac{1}{2}$  по-долу ще отделим специално внимание на този случай.

### Спин $\frac{1}{2}$ .

Проекцията на спин с големина  $s = \frac{1}{2}$  може да приема само две стойности:  $m_s = \frac{1}{2}$  (“spin up”) и  $m_s = -\frac{1}{2}$  (“spin down”). Спиновите собствени функции са двукомпонентни вектори, а спиновите оператори — матрици с размерност  $2 \times 2$ , които се изразяват по следния начин:

$$\hat{s}_k = \frac{\hbar}{2} \hat{\sigma}_k, \quad (k = x, y, z). \quad (4.7)$$

където матриците  $\hat{\sigma}_k$  са известни като *матрици на Паули*.

**Матрици на Паули.** Явният вид на тези матрици е:

$$\hat{\sigma}_x = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}, \quad \hat{\sigma}_y = \begin{bmatrix} 0 & -i \\ i & 0 \end{bmatrix}, \quad \hat{\sigma}_z = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{bmatrix}. \quad (4.8)$$

Не е трудно да се докажат следните няколко свойства на тези матрици.

1. Матриците на Паули са ермитови:

$$\hat{\sigma}_k^\dagger = \hat{\sigma}_k, \quad (k = x, y, z). \quad (4.9)$$

2. Матриците на Паули са унитарни:

$$\hat{\sigma}_k^\dagger \hat{\sigma}_k = \hat{\sigma}_k \hat{\sigma}_k^\dagger = \hat{I}, \quad (k = x, y, z). \quad (4.10)$$

3. От тези две свойства, или с директна проверка, намираме, че квадратите на тези матрици са равни на единичната матрица,

$$\hat{\sigma}_x^2 = \hat{\sigma}_y^2 = \hat{\sigma}_z^2 = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} = \hat{I}. \quad (4.11)$$

Матриците с това свойство се наричат *инволутивни*.

4. Сумата от квадратите на матриците на Паули е

$$\hat{\sigma}_x^2 + \hat{\sigma}_y^2 + \hat{\sigma}_z^2 = 3\hat{I}. \quad (4.12)$$

5. Лесно се проверява, че матриците на Паули антикомутират помежду си:

$$\hat{\sigma}_k \hat{\sigma}_l = -\hat{\sigma}_l \hat{\sigma}_k, \quad (k \neq l). \quad (4.13)$$

6. Произведението на две различни матрици на Паули дава третата:

$$\hat{\sigma}_x \hat{\sigma}_y = i\hat{\sigma}_z, \quad \hat{\sigma}_y \hat{\sigma}_z = i\hat{\sigma}_x, \quad \hat{\sigma}_z \hat{\sigma}_x = i\hat{\sigma}_y. \quad (4.14)$$

Използвайки горните свойства (4.12) и (4.14), може лесно да се покаже, че

$$\hat{\sigma}_k \hat{\sigma}_l = \delta_{kl} \hat{I} + i \sum_{n=x,y,z} \varepsilon_{kl n} \hat{\sigma}_n, \quad (4.15a)$$

$$[\hat{\sigma}_k, \hat{\sigma}_l] = 2i \sum_{n=x,y,z} \varepsilon_{kl n} \hat{\sigma}_n. \quad (4.15b)$$

Второто свойство е елементарно следствие от първото.

**Собствени функции на спина.** От свойство (4.12) намираме, че квадратът на оператора на спина е

$$\hat{\mathbf{s}}^2 = \hat{s}_x^2 + \hat{s}_y^2 + \hat{s}_z^2 = \frac{3}{4} \hbar^2 \hat{I}. \quad (4.16)$$

Понеже квадратът на оператора на спина е пропорционален на единичния оператор, стигаме до извода, че всяка комбинация от спиновни вълнови функции е собствена на  $\hat{\mathbf{s}}^2$ , т.е. във всяко спиново състояние големината на спина има определена стойност,  $s = \frac{1}{2}$ . Следователно общите собствени функции  $|s, m_s\rangle$  на  $\hat{\mathbf{s}}^2$  и  $\hat{s}_z$  са тези на  $\hat{s}_z$ ; те имат вида

$$|\frac{1}{2}, \frac{1}{2}\rangle = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}, \quad |\frac{1}{2}, -\frac{1}{2}\rangle = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix}, \quad (4.17)$$

където съответните собствени стойности на  $\hat{\mathbf{s}}^2$  и  $\hat{s}_z$  са указани в кет-векторите  $|s, m_s\rangle$ .

**Произволно спиново състояние.** Едно произволно спиново състояние  $|\chi\rangle$  може да се разложи в базиса от състоянията (4.17):

$$|\chi\rangle = a |\frac{1}{2}, \frac{1}{2}\rangle + b |\frac{1}{2}, -\frac{1}{2}\rangle = \begin{bmatrix} a \\ b \end{bmatrix}, \quad (4.18)$$

където комплексните коефициенти  $a$  и  $b$  удовлетворяват условието за нормировка:

$$|a|^2 + |b|^2 = 1. \quad (4.19)$$

Тези коефициенти могат да се параметризират с три реални числа, един смесващ ъгъл  $\xi$  и две фази  $\alpha$  и  $\beta$ , както следва

$$a = e^{i\alpha} \cos \xi, \quad b = e^{i\beta} \sin \xi, \quad (4.20)$$

където интервалите на изменение на тези параметри са  $0 \leq \xi \leq \pi/2$ ,  $0 \leq \alpha \leq 2\pi$  и  $0 \leq \beta \leq 2\pi$ . С тази параметризация спиновата вълнова функция придобива вида

$$|\chi\rangle = \begin{bmatrix} e^{i\alpha} \cos \xi \\ e^{i\beta} \sin \xi \end{bmatrix}. \quad (4.21)$$

Средните стойности на проекциите на спина в това състояние са

$$\bar{s}_x = \langle \chi | \hat{s}_x | \chi \rangle = \frac{\hbar}{2} \sin 2\xi \cos(\alpha - \beta), \quad (4.22a)$$

$$\bar{s}_y = \langle \chi | \hat{s}_y | \chi \rangle = \frac{\hbar}{2} \sin 2\xi \sin(\alpha - \beta), \quad (4.22b)$$

$$\bar{s}_z = \langle \chi | \hat{s}_z | \chi \rangle = \frac{\hbar}{2} \cos 2\xi. \quad (4.22b)$$

Тези равенства напомнят връзката между Декартови и сферични координати, с азимутален ъгъл  $\xi = \theta/2$  и полярен ъгъл  $\varphi = \alpha - \beta$ . По този начин бихме могли да кажем, че тези ъгли задават “посоката” на вектора на спина. Използването на кавички отразява факта, че в квантовата механика не може да се говори за *посока* на векторите в класическия смисъл на това понятие, понеже наличието на посока означава едновременното съществуване на определени стойности на проекциите на вектора по осите на координатната система. Това не е възможно за спина, като вид ъглов момент, понеже операторите  $\hat{s}_x$ ,  $\hat{s}_y$  и  $\hat{s}_z$  не комутират. Следователно формули (4.22) следва да се разглеждат просто като такива каквито са: изрази за *средните стойности* на проекциите на спина.

Нека да пресметнем за какви ъгли проекциите приемат максимална стойност, т.е.  $\frac{1}{2}\hbar$ , или стават равни на нула. Лесно се намира, че

$$\bar{s}_x = \frac{1}{2}\hbar, \quad \text{за } \xi = \frac{1}{4}\pi \text{ и } \alpha = \beta, \quad (4.23a)$$

$$\bar{s}_y = \frac{1}{2}\hbar, \quad \text{за } \xi = \frac{1}{4}\pi, \text{ и } \alpha = \beta + \pi/2, \quad (4.23b)$$

$$\bar{s}_z = \frac{1}{2}\hbar, \quad \text{за } \xi = 0. \quad (4.23v)$$

Например, при  $\xi = \frac{1}{4}\pi$  и  $\alpha = \beta$  имаме  $\bar{s}_x = \frac{1}{2}\hbar$  и съответно средните стойности на другите две проекции са нула:  $\bar{s}_y = \bar{s}_z = 0$ . Лесно може да се покаже обаче, че в това състояние, т.е.

$$|\bar{s}_x = \frac{1}{2}\hbar\rangle = \frac{e^{i\alpha}}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix}, \quad (4.24)$$

съответните дисперсии не са равни на нула:

$$\overline{(\hat{s}_y - \bar{s}_y)^2} = \overline{(\hat{s}_z - \bar{s}_z)^2} = \frac{1}{4}\hbar^2. \quad (4.25)$$

Ето защо изразът “спинът е насочен по оста  $x$ ” е условен.

### Събиране на спин с друг ъглов момент.

**Събиране на спинове.** Реалните атоми са многоелектронни системи. Например алкалоземните атоми Be (берилий), Mg (магнезий), Ca (калций), Sr (стронций), Ba (барий) и радий (Ra), както и атомът на хелия, имат *два* валентни електрона (както и затворена електронна обвивка при алкалоземните атоми, която има спин 0 и не е съществена тук). Сумарният спин на системата от два електрона, всеки със спин  $\frac{1}{2}$ , може да се намери по правилата за събиране на моменти на импулси. Така намираме, че сумарният спин може да взема следните стойности:

$$s = 0, \quad s_z = 0, \quad (4.26a)$$

$$s = 1, \quad s_z = -1, 0, +1. \quad (4.26b)$$

Първото състояние се нарича *синглетно*, понеже то има един единствен набор от спинови квантови числа:  $|s = 0, s_z = 0\rangle$ . Вторият набор от състояния се нарича *триплет*, понеже той обхваща три набора от спинови числа:  $|s = 1, s_z = -1\rangle$ ,  $|s = 1, s_z = 0\rangle$  и  $|s = 1, s_z = +1\rangle$ .

Ако означим състоянието на всеки от двата електрона с проекция  $s_z = \frac{1}{2}$  с  $|\uparrow\rangle$ , а това с проекция  $s_z = -\frac{1}{2}$  с  $|\downarrow\rangle$ , то двуелектронните състояния от синглета и триплета имат

вида:

$$|0, 0\rangle = \frac{1}{\sqrt{2}}(|\uparrow\rangle_1|\downarrow\rangle_2 - |\downarrow\rangle_1|\uparrow\rangle_2), \quad (4.27a)$$

$$|1, -1\rangle = |\downarrow\rangle_1|\downarrow\rangle_2, \quad (4.27б)$$

$$|1, 0\rangle = \frac{1}{\sqrt{2}}(|\uparrow\rangle_1|\downarrow\rangle_2 + |\downarrow\rangle_1|\uparrow\rangle_2), \quad (4.27в)$$

$$|1, +1\rangle = |\uparrow\rangle_1|\uparrow\rangle_2. \quad (4.27г)$$

Важно е да се отбележи, че в триплетните двучастични състояния с минимална и максимална проекция на спина  $s_z$ , т.е.  $|1, -1\rangle$  и  $|1, +1\rangle$ , всеки от двата електрона *има определена стойност* на проекцията на спина  $s_z$ . В синглетното състояние  $|0, 0\rangle$ , както и в триплетното състояние  $|1, 0\rangle$ , което има нулева проекция на спина, нито един от двата електрона *няма определена стойност* на проекцията на спина, понеже тези състояния са суперпозиции от произведения на едночастичните състояния  $|\uparrow\rangle_1|\downarrow\rangle_2$  и  $|\downarrow\rangle_1|\uparrow\rangle_2$ . Такива състояния се наричат *сплетени* (entangled) и те са в основата на новата област във физиката наречена *квантова информатика*.

**Събиране на орбитален момент със спин.** Електроните в атомите имат орбитален (външен) ъглов момент  $\hat{\mathbf{L}}$ , който може да приема стойности  $l = 0, 1, 2, \dots$ , и спинов (вътрешен) ъглов момент  $\hat{\mathbf{S}}$ , който е  $s = \frac{1}{2}$ . Пълният ъглов момент  $\hat{\mathbf{J}}$  на електронното състояние се получава по правилата за векторно събиране в квантовата механика:  $\hat{\mathbf{J}} = \hat{\mathbf{L}} + \hat{\mathbf{S}}$ . Това означава, че съответните квантови числа могат да приемат стойностите от  $|l - s|$  до  $l + s$  (през единица). Следователно намираме, че в нашия случай квантовото число на пълния ъглов момент за  $l > 0$  може да приема две стойности  $j = l - \frac{1}{2}$  и  $j = l + \frac{1}{2}$ . За  $l = 0$  пълният ъглов момент може да има само една стойност,  $j = \frac{1}{2}$ . Стандартните означения на електронните състояния в спектроскопията използват символа  $l_j$ , като орбиталният момент се означава с буква по следния начин: s, p, d, f, g, h, ... съответно за  $l = 0, 1, 2, 3, 4, 5, \dots$ . Например състояние  $s_{1/2}$  има  $l = 0, j = \frac{1}{2}$ , състояние  $p_{1/2}$  има  $l = 1, j = \frac{1}{2}$ , състояние  $p_{3/2}$  има  $l = 1, j = \frac{3}{2}$ , състояние  $d_{3/2}$  има  $l = 2, j = \frac{3}{2}$ , състояние  $d_{5/2}$  има  $l = 2, j = \frac{5}{2}$  и т.н.